

Formation en apprentissage

*“De solides bases académiques,
combinées à l’expérience en entreprise”*

Informatique et Applications

Ingénierie 3D et technologie des médias

Des compétences polyvalentes pour un
métier d’avenir

52 places sur le Campus Descartes Noisy-le-Grand



Objectif

Former des ingénieurs possédant de très larges connaissances en informatique orientée dans le développement logiciel. La composante « ingénierie 3D et technologie des médias » vient compléter leur bagage en leur apportant la maîtrise des technologies graphiques. Ils sont formés pour mener de bout en bout des projets informatiques, de l’imagination d’une solution originale à sa mise en œuvre, jusqu’à son déploiement.

Compétences

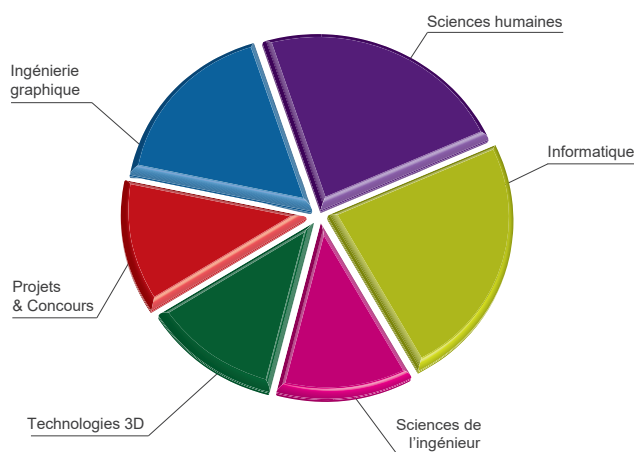
L’ingénieur “informatique et applications” :

- Maîtrise les solutions logicielles et matérielles les plus récentes
- Maîtrise les différentes méthodes de gestion de projets
- Possède une spécialisation dans le domaine de l’ingénierie graphique : modélisation 2D et 3D, réalité virtuelle, réalité augmentée, vision par ordinateur, traitement et analyse d’images
- Sait mettre en place des architectures spécifiques dédiées à la visualisation en temps réel
- Maîtrise le développement d’applications interactives sur les technologies portables récentes : tablettes, smartphones, etc.

Contenu pédagogique

Principaux enseignements :

- Algorithmique
- Intelligence artificielle
- Réalité virtuelle
- Sécurité
- C# / Java / Python / C / C++ / JS / SQL / JEE
- Environnements : VS, Eclipse, Android Studio
- Traitement d'images



Débouchés

Métiers :

- Ingénieur informatique
- Ingénieur études et développement
- Ingénieur en développement logiciel
- Ingénieur multimédia...

Secteurs d'activité :

- Automobile / Aéronautique / Bâtiment / Urbanisme / Industrie / Imagerie médicale / Jeux vidéo / Cinéma / Défense / Bureaux d'études...

Pré-requis

BTS : Systèmes numériques option A informatique et réseaux (BTS SN IR) - Services informatiques aux organisations (SIO)

DUT : Génie électrique et informatique industrielle (GEII) - Informatique (INFO) - Métiers du multimédia et de l'Internet

Licences : L2 / L3 : Informatique, Maths appliquées, Maths/Info

Licences professionnelles et classes préparatoires ATS : après un BTS ou un DUT listé ci-dessus

Classes préparatoires : MP, PC, PSI, PT

1^{er} cycle ESIEE Paris