



## Informatique et Applications

### Ingénierie 3D et technologie des médias

Des compétences polyvalentes pour un métier d'avenir

52 places sur le Campus Descartes Noisy-le-Grand  
26 places sur le Campus ITESCIA à Cergy

#### Objectif

Former des ingénieurs possédant de très larges connaissances en informatique orientée dans le développement logiciel. La composante "ingénierie 3D et technologie des médias" vient compléter leur bagage en leur apportant la maîtrise des technologies graphiques. Ils sont formés pour mener de bout en bout des projets informatiques, de l'imagination d'une solution originale à sa mise en œuvre, jusqu'à son déploiement.

#### Compétences

L'ingénieur "informatique et applications" :

- Maîtrise les solutions logicielles et matérielles les plus récentes
- Maîtrise les différentes méthodes de gestion de projets
- Possède une spécialisation dans le domaine de l'ingénierie graphique : modélisation 2D et 3D, réalité virtuelle, réalité augmentée, vision par ordinateur, traitement et analyse d'images
- Sait mettre en place des architectures spécifiques dédiées à la visualisation en temps réel
- Maîtrise le développement d'applications interactives sur les technologies portables récentes : tablettes, smartphones, etc.

## Témoignage



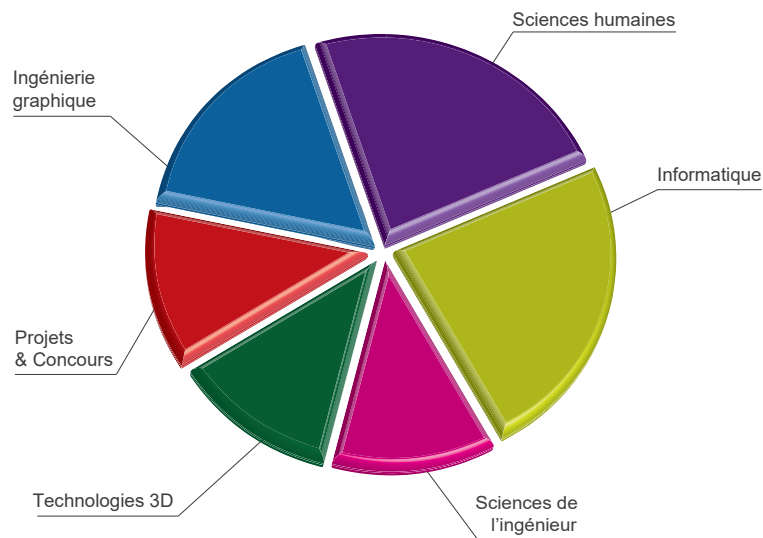
Ma mission d'apprentissage porte principalement sur la sécurité des systèmes informatiques et infrastructures réseau. J'appartiens au service responsable de la sécurité du système d'information de la Banque de France. Notre rôle est de maintenir un bon niveau de sécurité notamment grâce à la rédaction de politiques de sécurité. Au sein de ce service, je suis chargée d'assister les équipes projet sur les aspects sécurité. Ma mission d'apprentissage, associée à l'enseignement reçu en CFA, me permet d'approfondir mes connaissances dans le domaine de la sécurité.

Cindy MATA Apprentie en 2<sup>e</sup> année du cycle Ingénieur,  
Banque de France, Paris

## Contenu pédagogique

### Principaux enseignements

- Algorithmique
- Intelligence artificielle
- Réalité virtuelle
- Sécurité
- C# / Java / Python / C / C++ / JS / SQL / JEE
- Environnements : VS, Eclipse, Android Studio
- Traitement d'images



## Débouchés

### Métiers :

Ingénieur informatique / Ingénieur études et développement / Ingénieur en développement logiciel / Ingénieur multimédia...

### Secteurs d'activité :

Automobile / Aéronautique / Bâtiment / Urbanisme / Industrie / Imagerie médicale / Jeux vidéo / Cinéma / Défense / Bureaux d'études...