

## Programme détaillé de la filière IMAC Image, Multimédia, Audiovisuel et Communication

### Enseignements de la première année (E3)

Intitulé - Semestre 1 (S1)	Volume horaire	ECTS
<b>UE - Sciences et informatique 1</b>	<b>122,5</b>	<b>11</b>
Programmation et algorithmique 1	40	
Mathématiques 1	44	
Programmation web 1	22	
Workshop prog algo	16,5	
<b>UE - Design et médias numériques</b>	<b>70,5</b>	<b>8</b>
Culture du design	26,5	
Arts appliqués	22	
Culture des nouveaux médias	22	
<b>UE - Arts et médias numériques 1</b>	<b>68</b>	<b>8</b>
Histoire de l'art 1	24	
Pratique vidéo	22	
Expression et écriture	22	
<b>UE - Culture et entreprise 1</b>	<b>20</b>	<b>3</b>
Anglais 1	20	

Intitulé - Semestre 2 (S2)	Volume horaire	ECTS
<b>UE - Informatique 1</b>	<b>115</b>	<b>9</b>
Programmation et algorithmique 2	42	
Architecture logicielle	30	
Intelligence artificielle	28	
Workshop programmation web	15	
<b>UE - Sciences de l'ingénieur</b>	<b>126</b>	<b>8</b>
Mathématiques 2	44	
Synthèse d'images 1	40	
Physique du son	42	
<b>UE - Arts et médias numériques 2</b>	<b>63</b>	<b>6</b>
Esthétique algorithmique	15	
Post production	24	
Traitement du son	24	
<b>UE - Culture et entreprise 2</b>	<b>140</b>	<b>7</b>
Compétences & Carrières S2	20	
Anglais 2	20	
Communication 1	20	
Droit	20	
Management de projet	30	
Dev durable et éthique	30	
Stage (facultatif)	-	3

## Enseignements de la 2e année (E4)

Intitulé - Semestre 1 (S3)	Volume horaire	ECTS
<b>UE - Sciences et informatique 2</b>	<b>132</b>	<b>8</b>
Programmation Objet 1	34	
Architecture logicielle 2	14	
Mathématiques 3	42	
Traitement du signal	42	
<b>UE - Arts et média numériques 3</b>	<b>94</b>	<b>10</b>
Réalisation vidéo	24	
Intelligence artificielle	28	
Création 3D	22	
UX/UI design	20	
<b>UE - Culture et entreprise 3</b>	<b>83</b>	<b>8</b>
Compétences & Carrières S3	14	
Anglais 3	20	
Économie	16	
Management de projet	8	
UE Projet tuteuré 1	25	4

Intitulé - Semestre 2 (S4)	Volume horaire	ECTS
<b>UE - Sciences et Informatique 3</b>	<b>98</b>	<b>7</b>
Synthèse d'image 2	32	
Mathématiques 4	20	
Réseau	26	
Programmation objet 2	20	

UE - Arts et Média numériques 3	108	9
Photographie et promptographie	20	
Programmation Web 3	20	
Histoire de l'art 2	24	
Intelligence artificielle	22	
Langage et compréhension du cinéma	22	
UE - Culture et entreprise 4	68	5
Compétences & Carrières S4	12	
Zététique	20	
Anglais 4	20	
Communication 2	16	
UE Projet tuteuré 2		5
UE Stage		4

## Enseignements de la 3e année (E5)

Intitulé - Semestre 1 (S5)	Volume horaire	ECTS
UE - Projets pré-professionnels	60	7
Projet Web : Design et service innovant	20	
Projet 3D : Jeux vidéos ou installation interactive	20	
Projet Audiovisuel : Film nouveau et post/production	20	
UE - Ouverture pluridisciplinaire	95	7
Projets personnels (pré-professionnel)	4	
Culture visuelle	20	
Approfondissement scientifique / Intelligence Artificielle	47	
Data Design	24	

UE - Compétences métiers		
Un parcours au choix :		
<b>UE - Parcours Web</b>	<b>80</b>	<b>8</b>
Technologie web	20	
Design-marketing	20	
Cloud computing	20	
Design de services	20	
<b>UE - Parcours 3D</b>	<b>80</b>	<b>8</b>
Programmation avancée et Unity	24	
Technologies RA-RV	16	
OpenGL avancé	20	
GPGPU	20	
<b>UE - Parcours Audiovisuel</b>	<b>82</b>	<b>8</b>
Post-production	22	
Production publicitaire	20	
Sound design	20	
Direction artistique	20	
<b>UE - Compétences transverses</b>	<b>110</b>	<b>8</b>
Langue étrangère	20	
Compétences & Carrières	10	
Découverte 1 (3/4) (peinture et cinéma)	20	
Découverte 3 (3/4) (Créativité quantique)	20	
Découverte 4 (3/4) (jeux)	20	
Découverte 2 (3/4) Blockchain	20	

Intitulé - Semestre 2 (S6)	Volume horaire	ECTS
UE - Stage Obligatoire		30

*Document non-contractuel*  
*Mise à jour : Juin 2026*