

PROPOSITION DE SUJET
PROJET TECHNIQUE DE FIN DE E3
2^{ème} SEMESTRE 2016/2017

A transmettre validée à Christine LECLERC et au responsable concerné par mail le 27
FEVRIER 2017 AU PLUS TARD

NOMS DES ÉLÈVES (4 minimum obligatoirement) :

YANG, Jérémy, HUTIN, Kélian
PHONETHPHAPS VABS, Kevin, DANG, Nicolas

TITRE DU PROJET :

IMPACT

MOTS-CLÉS :

Veste, connectée, interface, VR, vibration, onde sonore, haut parleur

DESCRIPTION DU PROJET :

Nous voulons créer un outil de développement lié à la VR qui consistera en un gilet simulant les impacts de balle ou corp des simulations ou jeux vidéo. Le gilet comportera 4 zones distinctes qui réagiront pour donner à l'utilisateur une expérience immersive.

OUTILS MATÉRIELS / LOGICIELS SUPPORTS :

Visual studio, ISE
Une dizaine de haut parleur, faux gilet pare balle (détails au dos de la feuille)

Accord du responsable de projet de fin d'année du département :

