

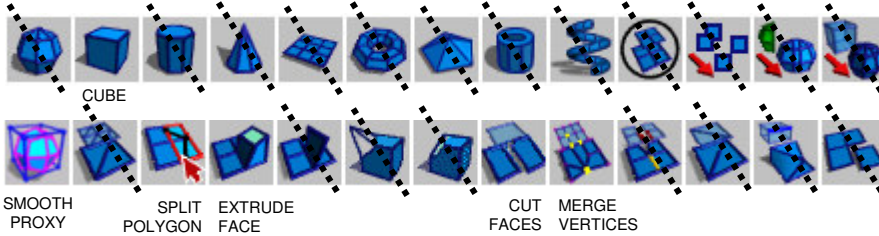


OUTILS	
<b>q</b>	Sélection
<b>w</b>	Translation
<b>e</b>	Rotation
<b>r</b>	Homothétie

SELECTION	
<b>F8</b>	Objet (toggle)
<b>F9</b>	Sommet
<b>F10</b>	Arête
<b>F11</b>	Face
<b>F12</b>	uv

SNAPPING (OUTIL TRANSLATION)	
<b>x+MMB</b>	sur la grille
<b>c+MMB</b>	sur une courbe
<b>v+MMB</b>	sur un point
<b>Ins</b>	pivot
<b>d</b>	pivot (toggle)

MANIPULATION	
<b>+/-</b>	Taille du manipulateur
<b>z</b>	Undo
<b>t</b>	active l'interface de l'outil choisi
<b>f</b>	zoom sur l'objet sélectionné
<b>g</b>	relance le dernier outil
<b>ESP</b>	Menu des raccourcis
<b>CTRL-d</b>	dupliquer un objet
<b>SHIFT-d</b>	Refaire la série de cmd
<b>CTRL+a</b>	Editeur des attributs objet
<b>CTRL+ESP</b>	plein écran
<b>CTRL+ESP</b>	réinitialisation interface



OPTIONS IMPORTANTES	
<b>Informations de sélection</b>	Display→Heads Up Display→Poly Count
<b>Taille de l'historique</b>	Window→Setting/Preferences→Preferences→Undo→Queue→Infinite
<b>Liste des objets</b>	Window→Outliner
<b>Recentrer le pivot</b>	Modify→Center Pivot
<b>Effacer les historiques</b>	Edit→Delete All by Type→History
<b>Changement de camera</b>	Espace→Alias→Click droit
<b>Snap en groupe ou non</b>	double click move tool→retain component spacing
<b>Split sur points clefs</b>	Edit Polygons→Split Polygon Tool→Magnet Tolerance
<b>Options d'extrude</b>	Polygons→Tool Options→Keep Face Together

VUE	
<b>ALT+LMB</b>	Rotation
<b>ALT+MMB</b>	Translation
<b>ALT+RMB</b>	Zoom
<b>Roulette</b>	Zoom

AFFICHAGE	
<b>1</b>	Basse qualité
<b>2</b>	Moyenne qualité
<b>3</b>	Haute qualité
<b>4</b>	Fil de fer (wireframe)
<b>5</b>	+ Ombrage (shaded)
<b>6</b>	+ Texture

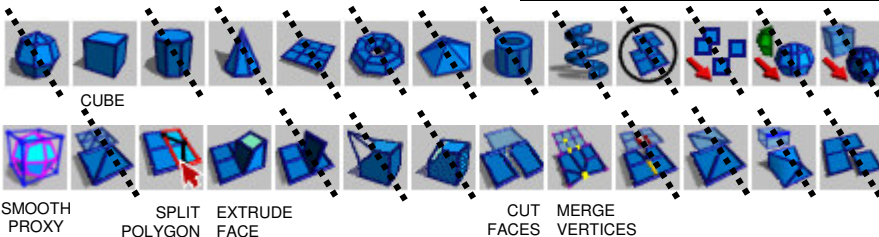


OUTILS	
<b>q</b>	Sélection
<b>w</b>	Translation
<b>e</b>	Rotation
<b>r</b>	Homothétie

SELECTION	
<b>F8</b>	Objet (toggle)
<b>F9</b>	Sommet
<b>F10</b>	Arête
<b>F11</b>	Face
<b>F12</b>	uv

SNAPPING (OUTIL TRANSLATION)	
<b>x+MMB</b>	sur la grille
<b>c+MMB</b>	sur une courbe
<b>v+MMB</b>	sur un point
<b>Ins</b>	pivot
<b>d</b>	pivot (toggle)

MANIPULATION	
<b>+/-</b>	Taille du manipulateur
<b>z</b>	Undo
<b>t</b>	active l'interface de l'outil choisi
<b>f</b>	zoom sur l'objet sélectionné
<b>g</b>	relance le dernier outil
<b>ESP</b>	Menu des raccourcis
<b>CTRL-d</b>	dupliquer un objet
<b>SHIFT-d</b>	Refaire la série de cmd
<b>CTRL+a</b>	Editeur des attributs objet
<b>CTRL+ESP</b>	plein écran
<b>CTRL+ESP</b>	réinitialisation interface



OPTIONS IMPORTANTES	
<b>Informations de sélection</b>	Display→Heads Up Display→Poly Count
<b>Taille de l'historique</b>	Window→Setting/Preferences→Preferences→Undo→Queue→Infinite
<b>Liste des objets</b>	Window→Outliner
<b>Recentrer le pivot</b>	Modify→Center Pivot
<b>Effacer les historiques</b>	Edit→Delete All by Type→History
<b>Changement de camera</b>	Espace→Alias→Click droit
<b>Snap en groupe ou non</b>	double click move tool→retain component spacing
<b>Split sur points clefs</b>	Edit Polygons→Split Polygon Tool→Magnet Tolerance
<b>Options d'extrude</b>	Polygons→Tool Options→Keep Face Together

VUE	
<b>ALT+LMB</b>	Rotation
<b>ALT+MMB</b>	Translation
<b>ALT+RMB</b>	Zoom
<b>Roulette</b>	Zoom

AFFICHAGE	
<b>1</b>	Basse qualité
<b>2</b>	Moyenne qualité
<b>3</b>	Haute qualité
<b>4</b>	Fil de fer (wireframe)
<b>5</b>	+ Ombrage (shaded)
<b>6</b>	+ Texture