

INFO-PHYS PROJET 5 : LA COULEUR

Ce projet devra aborder les points suivants :

- la couleur comme radiation électromagnétique
- les aspects psycho visuels de la couleur, métamérisme
- règles de Maxwell sur la somme de trois couleurs et de Newton sur la teinte
- colorimétrie
- représentations informatiques RGB et HLS
- correction gamma
- compression JPEG
- codage des imprimantes

Indications de sites web :

<http://www.poyton.com/PDFs/TIDV/Gamma.pdf>



L'œil :

les trois images rétiniennes



Objectifs de contenu :

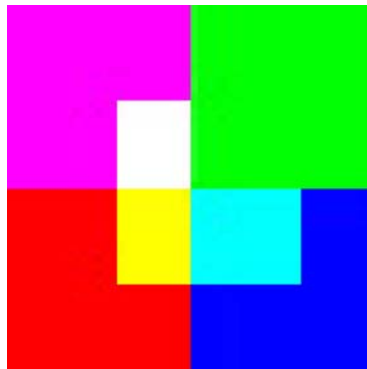
Faire la différence, pour la couleur, entre les points de vue :

- de la physique,
- de la colorimétrie,
- de la physiologie
- et de l'informatique.



Objectifs de méthode :

- apprendre à aborder un problème
- savoir faire une synthèse d'un sujet
- savoir la présenter



L'ordinateur : *le carré central, vert, s'ajoute au 4 quadrants vert, bleu, rouge, et rouge+bleu.*