

IF5-CORB

Compte rendu de TP

Il s'agit de réaliser une application distribuée du « jeu du TicTacToe » avec CORBA.

Ce jeu est un petit jeu de pions bien connu, se jouant à deux joueurs : les deux joueurs posent, à tour de rôle, l'un de leurs pions sur un damier de neuf cases (3 x 3) ; le vainqueur du jeu est celui qui réussit à aligner trois de ses pions horizontalement, verticalement ou en diagonale.

Notre problème consiste à développer un logiciel permettant de jouer à TicTacToe, chaque joueur étant sur son propre ordinateur. Voici les spécifications :

- Le jeu doit permettre plusieurs parties
- Chaque joueur doit disposer d'un décompte indiquant le nombre de jeux qu'il a gagnés, respectivement perdus
- Les règles suivantes sont en vigueur :
 - Un joueur ne peut jouer qu'un pion à la fois,
 - Il ne peut se placer que sur une case vide,
 - Les décomptes de gains/pertes s'affichent au démarrage du logiciel ainsi qu'à la fin de chaque partie ;
 - Il n'y a pas de vainqueur lorsque les 9 cases ont été remplies et qu'aucun des joueurs n'a pu aligner 3 pions

Les différents éléments constituant votre dossier doivent suivre les points suivants :

- Identifier les objets qui seront utilisés dans votre système distribué
- Ecrire les spécifications IDL des objets identifiés
- Implémenter votre code côté serveur
- Implémenter votre code côté client

Expliquer l'exploitation des techniques CORBA vues en TP dans cette application à travers un compte rendu détaillé des choix que vous avez effectués.

Vous devez fournir un rapport sur papier comportant toutes les informations concernant votre travail y compris les listings et en n'oubliant pas les noms des auteurs de ce travail.

Ce rapport devra être déposé dans un casier prévu à cet effet au secrétariat du laboratoire A2SI (en 5251) au plus tard le **mardi 6 janvier 2004 à 17h**.

D'autre part, vous devez fournir un fichier zippé comportant les sources de l'application et un livrable du logiciel (mode d'emploi et d'installation + exécutable).

Ce fichier devra être envoyé par mail à D.Bureau@esiee.fr au plus tard le **mardi 6 janvier 2004 à 17h**.

Il est bien évidemment possible de rendre ce travail le 19 décembre pour ne pas avoir à revenir à l'école en janvier.

Pour ne pas pénaliser les étudiants qui s'imposent de rendre leur travail avant la date limite même s'ils aimeraient encore l'améliorer, et pour ne pas mettre 00/20 à des travaux non rendus avant la date limite, des points de pénalités de retard seront appliqués aux retardataires.

Pierre Lefèbre et Denis Bureau.