

Il s'agit de réaliser une conception UML sur le cahier des charges donné en cours sur la gestion d'un restaurant. Vous réaliserez ce travail à l'aide de l'outil NetBeans 6.1. Les différents éléments constituant votre dossier sont les suivants :

A. Phase d'analyse

• **Etape 1: Capture des exigences fonctionnelles**

- 1) Élaborer un diagramme des cas d'utilisation de votre projet
- 2) Faire une fiche descriptive des cas importants
- 3) Élaborer un schéma de navigation générale

• **Etape 2 : Étude du modèle statique**

- 1) Réaliser une première ébauche du diagramme de classes
- 2) Réaliser un dictionnaire de données décrivant en quelques lignes chaque abstraction choisie

• **Etape 3 : Étude du modèle dynamique**

- 1) Pour chaque cas d'utilisation, élaborer un diagramme de séquence, un diagramme de classes, une interface-utilisateur
- 2) Construire les diagrammes d'états pour certaines classes pertinentes

B. Synthèse de la phase d'analyse

- Élaborer un diagramme de classe récapitulatif à partir des résultats de l'étape 3

C. Phase de conception

• **Etape 1 : Conception générale**

- 1) Répartir le logiciel en paquetages (IHM, Persistance, Métier, Erreurs, ...) , dont chacun couvre une partie bien délimitée ; représenter les relations entre les paquetages
- 2) Justifier les choix technologiques (persistance, multithread, réparti, design patterns,...)
- 3) Faire un diagramme de composant du logiciel
- 4) Faire un diagramme de déploiement intégrant les composants de la question précédente

• **Etape 2 : Conception détaillée**

- 1) Élaborer les diagrammes de classes techniques des différents paquetages
- 2) Élaborer les diagrammes de séquence technique. Vous décrirez en détail la réalisation d'une approche MVC pour l'architecture de votre projet

D. Phase d'implémentation

- 1) Développer **au moins deux cas d'utilisation** de votre projet, selon vous les plus prioritaires
- 2) Fournir les sources
- 3) Vérifier l'implémentation par rapport aux modèles d'analyse et de conception, et signaler toute différence
- 4) Fournir un livrable du logiciel (mode d'emploi, exécutable, installation)
- 5) Faire un bilan de l'état du projet (par rapport au cahier des charges, futures évolutions, ...)